



2012

BALISE BLEUE
Direction Technique Nationale

1. Que représente ce symbole ? (1,5 points)

pts

	<input type="checkbox"/> Mur franchissable <input type="checkbox"/> Ligne électrique <input checked="" type="checkbox"/> Mur Infranchissable <input type="checkbox"/> Clôture franchissable
--	--

2. Relie le symbole à sa signification (1 point)

0,25 pt par réponse juste

pts

	●	●	champ
	●	●	verger
	●	●	champ cultivé
	●	●	vigne

3. Dessine et donne la signification de 2 symboles de couleur **Bleu** (1 point) 0,5 pt par réponse juste

pts

SYMBOLE 1 : SYMBOLE 2 :

<p>Les correcteurs seront à même de juger</p>	
---	--

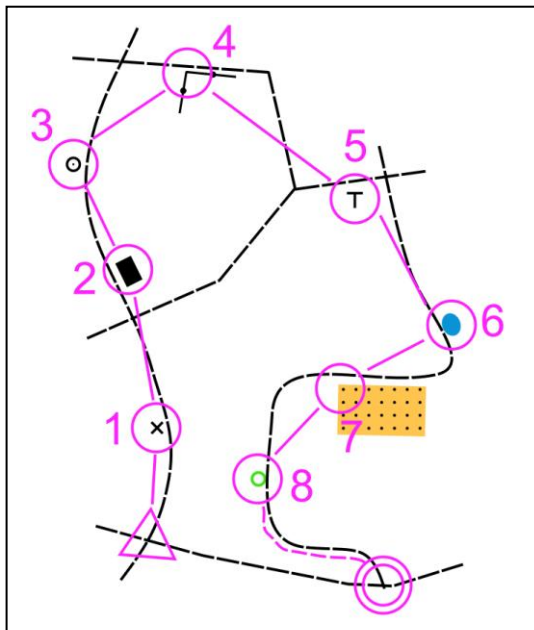
4. Donne la définition de ce poste de contrôle : (1 point)

pts

	<p>Extrémité Nord Est de la clôture</p> <p>Extrémité de la clôture sera tolérée</p>
--	---

5. Pour effectuer ce parcours, tu passes à différents postes qui sont situés soit à droite soit à gauche du chemin. Suivant que ces postes se situent à gauche ou à droite du chemin, classe les dans la bonne colonne et donne leur signification (2 points)

pts

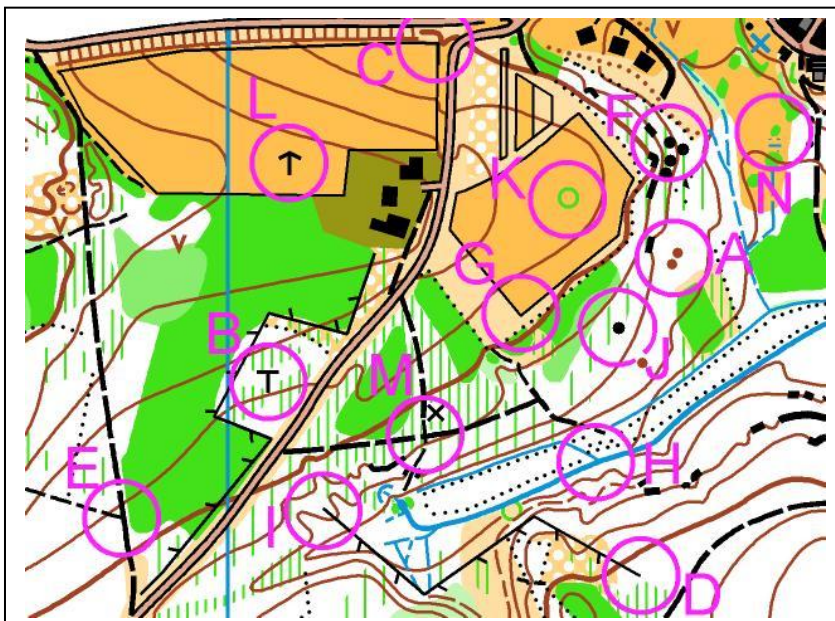


SIGNIFICATION SYMBOLES A GAUCHE DU CHEMIN	SIGNIFICATION SYMBOLES A DROITE DU CHEMIN
Objet particulier	Bâtiment , maison
Borne	Mur franchissable ou mur
Mare, étang	Petit tour ou tour
Champ cultivé (champ est toléré)	Arbre

6. Trouve la balise correspondant à la bonne définition (Reporte la lettre de la balise dans la case de la définition (attention, il ya plus de balises que de définitions) (2 points)

0,25 pt par réponse juste

pts

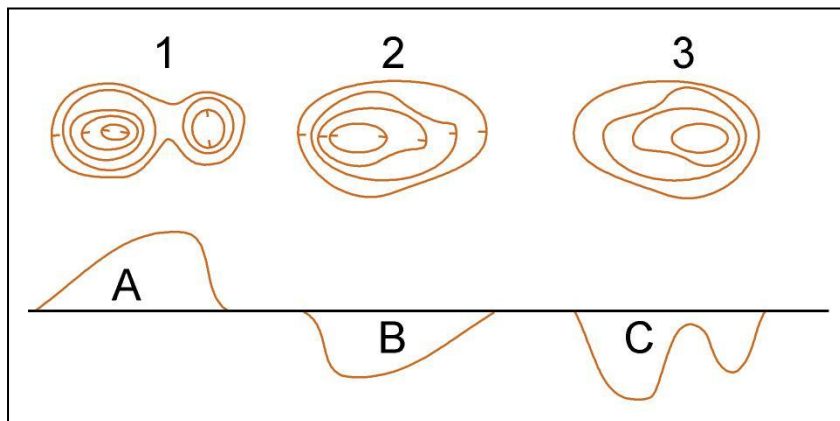


Champ - Angle Sud	1	G
Entre les buttes	2	A
Jonction de sentiers	3	E
Clôture - Extrémité Sud Est	4	D
Petite tour	5	B
Rocher le plus au Nord	6	F
Arbre isolé	7	K
Jonction de ruisseaux	8	H

7. Associe le plan à la coupe (1,5 point)

0,5 pt par réponse juste

pts



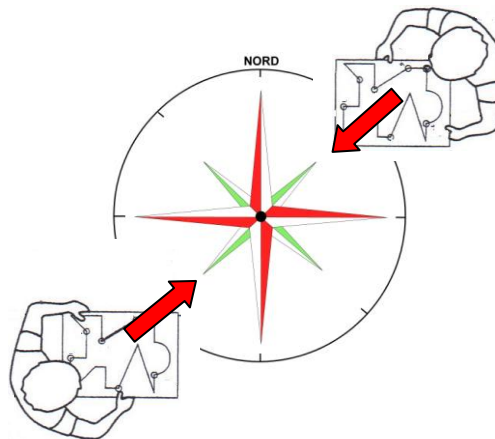
1 = C

2 = B

3 = A

8. Donne les directions vers lesquelles le coureur A et le coureur B vont se diriger: (1 point)

pts



Coureur A
Direction = SUD OUEST

Coureur B
Direction = NORD EST

9. Dessine le symbole correspondant au symbole de la carte et donne sa couleur (2 points)

0,5 pt par réponse juste

pts

Les correcteurs seront à même de contrôler les dessins			
PETITE DEPRESSION Couleur : Marron ou bistre	BORNE Couleur : Noir	FOSSE Couleur : Marron ou bistre	SOURCE Couleur : Bleu

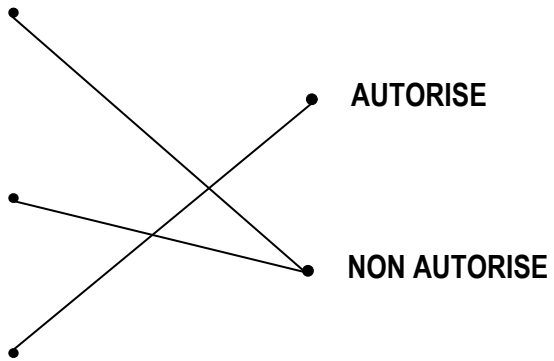
10. Parmi ces propositions, laquelle te semble autorisée ou pas autorisée? Relie par un trait la proposition à la bonne réponse (1,5 point) 0,5 pt par réponse juste

pts

A : « Si je prends une mauvaise carte au départ de la course, je peux revenir au départ reprendre la bonne carte et repartir en demandant une nouvelle heure de départ »

B : « Si je prends une mauvaise carte au départ de la course, je serai classé sur le circuit sur lequel j'ai couru »

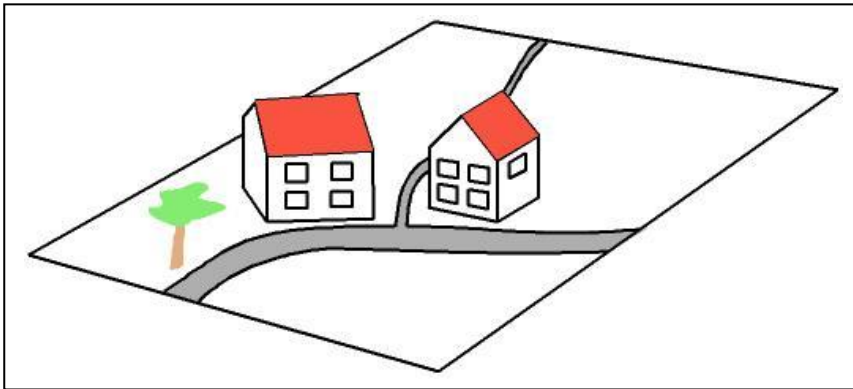
C : « Si je prends une mauvaise carte au départ de la course, je peux revenir au départ reprendre la bonne carte et repartir »



11. Observe bien le paysage ci dessous (2 points)

pts

2 pts si tous les éléments sont correctement placés - 1 pt si 2 éléments sont bien placés - au dessous 0 pts



Après avoir bien observé tu dois disposer les 2 maisons et l'arbre sur le plan ci-dessous en utilisant la légende. Attention de bien orienter le plan avant de dessiner

LEGENDE à utiliser

- Maison
- Arbre isolé

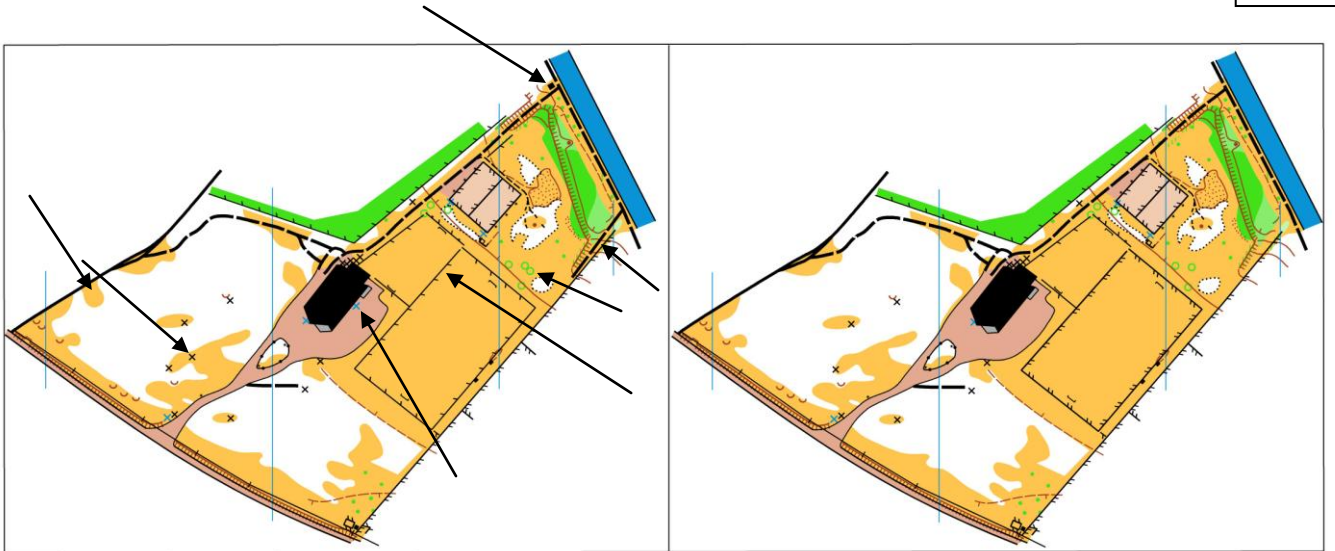
Si tu n'as pas de crayon vert dessine un rond noir

CORRECTION

12. Sur ces deux cartes pratiquement identiques, trouve 6 erreurs. Note-les en les entourant sur la carte de gauche. (1,5 point)

0,5 pts si 4 réponses justes en dessous de 4 = 0 pt

pts



13. **Dictée'O.** Essaie de trouver l'emplacement de 3 postes que recherche cet orienteur en lisant ce qu'il raconte. Quand tu trouves l'emplacement du poste entoure l'élément sur lequel se trouve la balise. Je te conseille d'orienter la carte et de la lire comme en course (2 points) 0,5 pt par balise bien placée

pts

« Je suis au triangle de départ. Au top départ, je prends le chemin indiqué par la pointe du triangle. Je passe 2 jonctions de chemin et tourne à gauche à la troisième jonction, je continue en regardant bien à ma gauche pour ne pas manquer l'extrémité du premier fossé où je trouve la 1^{ère} balise. Je repars plein Ouest jusqu'à la prochaine intersection où je tourne à gauche. A la jonction suivante je tourne à droite puis ensuite à gauche et je cours plein Sud sur le chemin et je m'arrête à une petite ruine située sur ma gauche dans le coude du chemin où je découvre la 2^{ème} balise. Je continue ensuite en direction du Sud-Sud-ouest jusqu'à la prochaine jonction où je tourne à droite. Sur ce chemin, je trouve la balise 3 à droite sur un affût de chasse. Je reprends le chemin en direction du Nord-ouest. Je passe 3 jonctions de sentiers et je tourne à droite à la quatrième. Je continue sur ce chemin jusqu'à une prochaine jonction où je tourne à gauche puis de suite à droite à la suivante. Je continue sur ce chemin jusqu'à l'angle d'un champ cultivé où je trouve la balise 4 sur une butte »

